

Riichi Punkttabellen

OSTEN TSUMO	1 Han	2 Han	3 Han	4 Han
20		700	1300	2600
25			1600	3200
30	500	1000	2000	3900
40	700	1300	2600	4000
50	800	1600	3200	4000
60	1000	2000	3900	4000
70	1200	2300	4000	4000
80	1300	2600	4000	4000
90	1500	2900	4000	4000
100	1600	3200	4000	4000

ANDERE TSUMO	1 Han	2 Han	3 Han	4 Han
20		400 700	700 1300	1300 2600
25			800 1600	1600 3200
30	300 500	500 1000	1000 2000	2000 3900
40	400 700	700 1300	1300 2600	2000 4000
50	400 800	800 1600	1600 3200	2000 4000
60	500 1000	1000 2000	2000 3900	2000 4000
70	600 1200	1200 2300	2000 4000	2000 4000
80	700 1300	1300 2600	2000 4000	2000 4000
90	800 1500	1500 2900	2000 4000	2000 4000
100	800 1600	1600 3200	2000 4000	2000 4000

OSTEN RON	1 Han	2 Han	3 Han	4 Han
25		2400	4800	9600
30	1500	2900	5800	11600
40	2000	3900	7700	12000
50	2400	4800	9600	12000
60	2900	5800	11600	12000
70	3400	6800	12000	12000
80	3900	7700	12000	12000
90	4400	8700	12000	12000
100	4800	9600	12000	12000

ANDERE RON	1 Han	2 Han	3 Han	4 Han
25		1600	3200	6400
30	1000	2000	3900	7700
40	1300	2600	5200	8000
50	1600	3200	6400	8000
60	2000	3900	7700	8000
70	2300	4500	8000	8000
80	2600	5200	8000	8000
90	2900	5800	8000	8000
100	3200	6400	8000	8000

Limit-Hand	Han	Osten	Andere
Mangan	5	12000	8000
Haneman	6-7	18000	12000
Baiman	8-10	24000	16000
Sanbaiman	11-12	36000	24000
Yakuman	13+	48000	32000

Fu-Übersicht

Ron bei geschlossener Hand	30
Chi Toitsu (keine weiteren Fu werden angerechnet)	25
Ron bei offener Hand oder Tsumo	20

	offen	geschlossen
Pon, 2-8	2	4
Pon, Randstein/Trumpf	4	8
Kan, 2-8	8	16
Kan, Randstein/Trumpf	16	32

2 Fu für:

- Drachen-Paar
- Paar des Platzwindes
- Paar des Rundenwindes
- Rand-Wait
- Single Wait
- Geschlossener Wait
- Tsumo (außer bei Pinfu)
- offenes Pinfu

Riichi Yaku-Übersicht

Yaku	Beschreibung	Han-Wert
<i>Riichi*</i>	<i>Tenpai mit 1.000 Punkten Einsatz angesagt +1 Han: Gewinnen im ersten Durchgang nach der Riichi-Ansage (Ippatsu) +1 Han: Riichi im allerersten Spieldurchgang (Daburu Riichi) +1 Han: Zeigen seiner Steine (Open Riichi)</i>	1 Han
<i>Menzen Tsumo*</i>	<i>Siegstein bei einer geschlossenen Hand selbst ziehen</i>	1 Han
Tanyao	Eine Hand ohne Randsteine und Trümpfe	1 Han
<i>Pinfu*</i>	<i>Vier Chis und ein wertloses Paar Ron/Tsumo muss auf ein Chi mit zweiseitigem Wait gerufen werden</i>	1 Han
<i>Iipeikou*</i>	<i>Zwei identische Chis in der gleichen Farbe</i>	1 Han
San Shoku Doujun	Gleiches Chi in allen drei Farben +1 Han bei geschlossener Hand	1 Han
Iitsu	Die drei Chis 1-2-3, 4-5-6, 7-8-9 in der gleichen Farbe +1 Han bei geschlossener Hand	1 Han
Honpai	Pon/Kan eines Drachen, des Platz- oder Rundenwinds	1 Han
Chanta	Alle Figuren enthalten Randsteine oder Trümpfe, mindestens ein Chi +1 Han bei geschlossener Hand	1 Han
Rinshan Kaihou	Gewinnen mit dem Ersatzstein nach einem Kan	1 Han
Chan Kan	Ron mit einem Stein, der ein Pon zu einem Kan erweitert	1 Han
Haitei	Tsumo mit dem letzten Stein der Mauer	1 Han
Houtei	Ron mit dem der letzten abgelegten Stein der Hand	1 Han
<i>Chi Toitsu*</i>	<i>Sieben Paare, zwei identische Paare sind nicht erlaubt</i>	2 Han
San Shoku Dokou	Gleiches Pon/Kan in allen drei Farben	2 Han
San Ankou	Drei geschlossene Pons/Kans	2 Han
San Kantsu	Drei Kans	2 Han
Toitoui	Vier Pons/Kans und ein Paar	2 Han
Hon Iitsu	Eine Farbe und Trümpfe +1 Han bei geschlossener Hand	2 Han
Shou Sangen	Zwei Drachen als Pon/Kan und den dritten Drachen als Paar	2 Han
Honroutou	Alle Figuren bestehen ausschließlich aus Randsteinen und Trümpfen	2 Han
Junchan	Alle Figuren enthalten Randsteine, mindestens ein Chi +1 Han bei geschlossener Hand	2 Han
<i>Ryan Peikou*</i>	<i>Zwei Mal zwei identische Chis und ein Paar</i>	3 Han
Chin Iitsu	Alle Figuren bestehen aus Steinen derselben Farbe +1 Han bei geschlossener Hand	5 Han
<i>Nagashi Mangan*</i>	<i>Bei einem Unentschieden nur Randsteine und Trümpfe abgelegt, keiner davon gerufen</i>	5 Han
<i>Kokushi Musou*</i>	<i>Einen Stein von jedem Randstein und Trumpf und einen davon doppelt +1 Yakuman bei 13-seitigem Wait</i>	Yakuman
<i>Chuuren Poutou*</i>	<i>112345678999 in der selben Farbe und ein Stein davon doppelt +1 Yakuman bei 9-seitigem Wait</i>	Yakuman
<i>Tenhou*</i>	<i>Osten gewinnt mit den 14 Startsteinen</i>	Yakuman
<i>Chiihou*</i>	<i>Tsumo mit einem Stein im ersten ununterbrochenen Durchgang</i>	Yakuman
<i>Renhou*</i>	<i>Ron mit einem Stein im ersten ununterbrochenen Durchgang</i>	Yakuman
<i>Suu Ankou*</i>	<i>Vier geschlossene Pons/Kans und ein Paar +1 Yakuman bei Single Wait</i>	Yakuman
Suu Kantsu	Vier Kans	Yakuman
Ryuu Iisou	Eine Hand aus grünen Steinen: 2,3,4,6,8 Sou und grüner Drache	Yakuman
Chinroutou	Alle Figuren bestehen ausschließlich aus Randsteinen	Yakuman
Tsuu Iisou	Alle Figuren bestehen ausschließlich aus Trümpfen	Yakuman
Dai Sangen	Drei Drachen-Pons/-Kans	Yakuman
Shou Suushi	Drei Wind-Pons/-Kans und den vierten Wind als Paar	Yakuman
Dai Suushi	Vier Wind-Pons/-Kans, Doppel-Yakuman	Yakuman

* Bei Kombinationen in kursiv und blau muss die Hand geschlossen sein!