

Name	Beschreibung	Punkte
1 Yaku		
<i>Haitei</i>	Letzter Stein der Lebenden Mauer.	1 Yaku
<i>Rinchan Kaihou</i>	Ron mit einem Stein der toten Mauer.	1 Yaku
<i>Chan Kan</i>	Ron mit dem Kan Stein eines anderen Spielers.	1 Yaku
<i>Hon Pai</i>	Rundenwind, Eigener Wind oder Drachen Pong.	1 Yaku
<i>Tanyou</i>	Keine 1er, 9er oder Trümpfe.	1 Yaku
<i>Pinfu*</i>	0 Punkte Hand	1 Yaku
<i>Iipeikou*</i>	2 Identische Chi's der selben Art.	1 Yaku
<i>Ippatsu*</i>	Ron nach Riichi in der ersten Runde.	1 Yaku
<i>Riichi*</i>	Warten auf den letzten Stein, ohne etwas zu rufen. 1k Ante	1 Yaku
<i>Tsumo*</i>	Wenn der Ron Stein selbst gezogen wird.	1 Yaku
2 Yaku		
<i>San an Kou</i>	3 verdeckte Pong's.	2 Yaku
<i>Iisou sanju</i>	3 identische Chi's der selben Art.	2 Yaku
<i>Toi Toi</i>	4 Pong's.	2 Yaku
<i>Shou san gen</i>	2 Drachen Pong's, plus 1 Paar des 3. Drachen.	2 Yaku
<i>San kan tsu</i>	3 Kan's	2 Yaku
<i>Honroutou</i>	Nur 1er, 9er und Trümpfe (Chi's sind nicht erlaubt)	2 Yaku
<i>San renkou</i>	3 aufsteigende Pong's der selben Art.	2 Yaku
<i>Itsu</i>	3 Chi's von 1 bis 9 durchgehend, derselben Art.	2(1) Yaku
<i>Chan Ta</i>	Nur 1er, 9er und Trümpfe besteht. (Chi's sind erlaubt)	2(1) Yaku
<i>Sanshoku doujun</i>	3 Identische Chi's jeder Art.	2(1) Yaku
<i>Chii toitsu*</i>	7 Paare	[25P.] 2 Yaku
3 Yaku		
<i>San shoku dokou</i>	3 Pong's gleicher Zahl jeder Art.	3 Yaku
<i>Junchan taiyao</i>	Nur 1er und 9er. (Chi's sind erlaubt)	3(2) Yaku
<i>Honitsu</i>	Eine Art + Trümpfe	3(2) Yaku
<i>Ryan peikou*</i>	2x2 identische Chi's zweier Arten.	3 Yaku
5 Yaku		
<i>Nagashi Mangan</i>	Es werden bis Ende des Spiels nur 1er, 9er und Trümpfe abgeworfen, ohne dass diese von anderen Spielern gerufen werden.	5 Yaku
6 Yaku		
<i>Chin itsu</i>	Ausschließlich eine Art.	6 (5) Yaku
Yakuman		
<i>Suu renkou</i>	4 aufsteigende Pong's einer Art.	Yakuman
<i>Tsuu iisou</i>	Ausschließlich Trümpfe.	Yakuman
<i>Chinrouto</i>	Ausschließlich 1er und 9er. (Chi's sind nicht erlaubt)	Yakuman
<i>Ryuu iisou</i>	Alles Grün.	Yakuman
<i>Shoo Suu Shii</i>	3 Wind Pong's und der 4. Wind als Paar.	Yakuman
<i>Dai sangen</i>	Ein Pong, von jedem der 3 Drachen.	Yakuman
<i>Suu kan tsu</i>	4 Kan's.	Yakuman
<i>Chuuren pooto*</i>	Pong's von 1er und 9er, plus 2-3-4-5-6-7-8 und irgendein zusätzlicher Stein, alle der gleichen Art.	Yakuman
<i>Renho*</i>	Ein Spieler (abgesehen vom Oya) der in der ersten Runde, mit einem abgelegten Stein Ron erklärt.	Yakuman

<i>Chiho*</i>	Ein Spieler der in der ersten Runde, mit dem ersten selbstgezogenen Stein Ron erklärt.	Yakuman
<i>Koku shimusou*</i>	„Ein“ Stein von jedem 1er, 9er, Wind und Drachen. Der letzte Stein bildet ein Paar mit einem der bereits vorhandenen Steine.	Yakuman
<i>Suu ankou*</i>	Vier verdeckte Pong's und ein Paar.	Yakuman
<i>Dai sharing*</i>	Sieben in Zahlenreihenfolgende Paare, derselben Art von 2-8.	Yakuman
<i>Tenho*</i>	der Geber nach dem Verteilen der Steine Ron erklärt.	Yakuman
<i>Shiisan puutaa*</i>	Eine Hand wo absolut nichts zusammen passt. (Gilt ausschließlich dem „Oya“ nach dem erhalten der Steine.	Yakuman
<i>Dai Suu Shii</i>	4 Wind Pong's und ein ein Paar eines Steins deiner Wahl.	48.000

***Notiz: Kombinationen in Dunkelgelb müssen geschlossen/verdeckt sein! (Die gesamte Hand)**
(1), (2).. Wenn diese Hand nicht verdeckt gespielt wird, verliert die Hand an Wert. (immer -1Yaku)

Yaku / Punkte	1	2	3	4	Yaku	Punkte	Name
20	1000	1300	2600	5200	5	8.000	Mangan
	1500	2000	3900	7700	6, 7	12.000	Haneman
30	1000	2000	3900	7700	8, 9, 10	16.000	Baiman
	1500	2900	5800	11600	11, 12	24.000	Sanbaiman
40	1300	2600	5200	5 Yaku	13+	32.000	Yakuman
	2000	3900	7700				
50	1600	3200	6400	5 Yaku	Wie / Was		
	2400	4800	9600		<i>Yan Men:</i> 2,3 Wartet auf 2 Steine (Chi 1 oder 4)	2	0
60	2000	3900	7700	5 Yaku	<i>Kann Chan:</i> 1,3 Wartet auf 1 Stein (Chi 2)	4	2
	2900	5800	11600		<i>Pen Chan:</i> 1,2 Wartet auf 1 Stein (Chi 3)	4	2
70	2300	4500	5 Yaku	5 Yaku	<i>Tan Ki:</i> Wartet auf ein Paar	4	2
	3400	6800			<i>Sha Bo:</i> Wartet mit 2 Paaren	2	0
80	2600	5200	5 Yaku	5 Yaku	<i>Ryan peikou:</i> 7 Paare	25	25
	4400	8700					

Art / Gruppierung	2er bis 8er	1er, 9er, A	Dora Reihenfolge
Ko Tsu - Pong	Gerufen	2	Drachen Chun, Haku, Hatsu (Rot, Weiß, Grün)
	Verdeckt	4	
Kan Tsu - Kan	Gerufen	8	Winde Ost, Süd, West und Nord
	Verdeckt	16	
Toi Tsu - Paare	1er, 9er	0	Zahlen 1->2 2->3 etc. bis 9, nach der 9 kommt die 1
	Drachen, Rundenwind	2	
	Eigener Wind	4	
Ron	20		
Verdecktes Ron	30		

Hausregeln	Beschreibung
Rinchan Kaihou	Wenn ein Spieler den Stein für „ <i>Rinchan Kaihou</i> “ auspielt, übernimmt dieser die volle Summe die gezahlt werden muss.
Ura Dora	„ <i>Ura Dora</i> “ und „ <i>Ura Kan Dora</i> “ zählen bei Riichi ebenfalls +1 Yaku.
Riichi Open	Offenes Riichi +1 Yaku.
Riichi	„Riichi“ verfällt „nicht“, wenn ein anderer Spieler mit diesem, Pong oder Chi ruft.
Ron	20 Punkte
Furiten	Je Nach Vereinbarung.

Deutsch	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Japanisch	li	Ryan	San	Suu	Uu	Ryuu	Chii	Paa	Chuu
Pin	lipin	Ryanpin	Sanpin	Suupin	Uupin	Ryuupin	Chiipin	Paapin	Chuupin
Man	liwan	Ryanwan	Sanwan	Suuwan	Uuwan	Ryuuwan	Chiiwan	Paawan	Chuuwan
Sou	lisou	Ryansou	Sansou	Suusou	Uusou	Ryuusou	Chiisou	Paasou	Chuusou

Drachen / Sangenpai		Wind / Kaze	
Deutsch	Japanisch	Deutsch	Japanisch
Roter-	<i>Chun</i>	Norden	<i>Pai</i>
Grüner-	<i>Hatsu</i>	Osten	<i>Ton</i>
Weisser-	<i>Haku</i>	Süden	<i>Nan</i>
		Westen	<i>Xia</i>

Standard Regeln		
Name	Beschreibung	
FutenPaifu oder Noten Bakkin	Wenn es kein Spieler schafft seine Hand fertig zu stellen, tritt diese Regel in Kraft. Jeder Spieler der „Noten“ ist, muss jedem Spieler der in Tenpai ist 1.000 Zahlen. Wenn kein Spieler in „Tenpai“ ist, hat keiner keinem etwas zu zahlen (Für dieses Tenpai ist kein Yaku erforderlich).	
Oya	Wenn ein Spiel beendet wird ohne dass ein Sieger hervorgeht wird die Oya (Osten) Position wie folgt weitergegeben. Ost Runde: Wenn Oya sich in „Noten“ befindet, verliert diese die Oya Position. Befindet sich Oya in „Tenpai“, behält er die Position. Süd Runde: Hier behält Oya die Position, egal ob er sich in „Noten“ oder „Tenpai“ befindet.	
Chombo	Bei Fehlern die das laufende Spiel zerstören, hat der betroffene Spieler eine Strafe zu bezahlen (8.000 Die auf die Spieler aufgeteilt werden, wie bei „Tsumo“).	
1	Ron	Jegliche Fehlruf bei „Ron“. (Kein Yaku, Kein Ron etc.)
2	Furiten	Siehe in den Regeln Punkt „3.3.7 Furiten“
3	Riichi	Ein Spieler der mit „Noten“ „Riichi“ ruft.
4		Wenn das Spiel von einem Spieler so beeinflusst wird, dass es unmöglich ist weiter zu spielen. (z.b. Es wird ein größerer Teil der Mauer umgeworfen ab 5)
	Kein Sieger	Wenn ein Spiel ohne einen Sieger hervorgeht, so muss jeder Spieler seine Steine zeigen. Falls sich ein Spieler dazu entscheide seine Steine

	dennoch nicht zeigen zu wollen, so zahlt er im Ausgleich dafür 8.000.
Ron	Es wird mindestens 1 Yaku benötigt um Ron deklarieren zu können. Im Falle von „Ryan Shi“, benötigt man 2 Yaku´s. Für Ron bekommt ein Spieler automatisch 10 oder 20 Punkte, je nach Haus-Regel.
Null Runde	Das Spiel wird neu gestartet, wenn folgenden Kriterien eintreten.
1	Wenn jeder Spieler in der ersten Runde denselben Stein ablegt.
2	Ein Spieler der nach dem ersten Mal heben, 9 oder mehr verschiedene 1er 9er oder Trümpfe hat. (im Falle eines „Pong´s“ oder „Chi´s“ bevor der Spieler das erste mal heben kann, wird diese Regel automatisch außer Kraft gesetzt. Falls sich ein Spieler dazu entschließt auf „ <i>Koku shimusou</i> “ zu spielen, so kann er entscheiden das Spiel fort zu führen. (Dies muss er natürlich nicht ankündigen)
3	Chombo
4	Wenn 2 oder mehr Spieler gesamt 4 „Kan´s“ rufen.
5	Wenn alle vier Spieler in den Status „Riichi“ gehen.
6	Wenn 3 Spieler mit demselben Stein „Ron“ rufen.
Yakitori	Ein gegrillter Vogel auf einem Spieß. So wird ein Spieler genannt der in einer „Hanchan“ Session nicht ein einziges mal gewinnt. Dieser muss eine Geldstrafe an die anderen Spieler Zahlen. Wie jede andere Strafe 8.000.
Pa Ren Chan	Wenn der Oya 7 Spiele nacheinander gewinnt, darf er im nächsten Spiel Ron ohne Yaku rufen. Und diese Hand bekommt automatisch den von Yakuman.
Tsumiboukaten	Oya platziert jedesmal wenn er gewinnt 100-Tenbou auf das Brett. Der Gewinner des nächsten Spiels bekommt zusätzlich 1.000 Punkte pro 100-Tenbou. Im Falle eines Tsumo´s bekommt er von jedem Spieler 1.000 Punkte. Im Falle eines Ron´s bekommt er ausschließlich von einem Spieler 1.000 Punkte.
Ryan Shi	Wenn Oya 5-mal gewinnt, muss ein Spieler 2 Yaku erreichen damit er Ron rufen kann.
Dora	Pro „Dora-Stein“ der sich in einer Hand befindet, bekommt der Spieler +1 Yaku.
Ura Dora	Ura Dora ist der Dora Indikator der sich unterhalb der normalen Dora Indikatoren befindet.
Shopai	Wenn ein Spieler zu wenige Steine hat.
Tapai	Wenn ein Spieler zu viele Steine hat.

Andere Basic Wörter für Japanese Mahjong	
Wortlaut	Beschreibung
Dora	Ein Bonus Stein der den Wert einer Hand erhöht.
Jansou	Ein Mahjong Salon
Ante	Der Einsatz für Riichi.
Riichi	Wenn man nurmehr einen Stein benötigt und dies ansagt. (1.000 Ante ist hierfür zu zahlen)
No Ten	Eine Hand die mehr als 1 Stein benötigt um Ron zu rufen.
Oya	Ist der Geber, sprich Osten.
Pai	So wird ein Mahjong Stein genannt. (Pai ist unter anderem auch Norden, wird aber anders geschrieben)
Tenbou	Ein Zählstäbchen.
Tenpai	Wenn die Hand nurmehr einen Stein benötigt.
Yaku	Eine Art Multiplikator, die man durch spezielle Kombinationen erhält. Im Japanischen

	Mahjong benötigt man min. 1 Yaku um sie für ein Ron zu qualifizieren.
Kiriage	Es wird jeder wert auf die nächste 1000er Stelle aufgerundet.
Renchanjouken	Die Konditionen die entstehen wenn Oya mehrmals gewinnt
Shiropochi	Ein Spezieller Weißer Drache der einen Juwel abgebildet hat. Manche Mahjong Sets haben diesen 5. Drachen dabei. Je nach den Hausregeln, wenn die Spieler untereinander einverstanden sind, kann man einen Normalen Weißen Drachen mit solch einen austauschen. Dieser wäre zusätzlich 1 Yaku. (Wie Dora)
Wareme	Der Spieler bei dem die Wand gebrochen ist, dessen Spielwert wird verdoppelt wenn er gewinnt.
Tapai	Wenn ein Spieler zu viele Steine hat.
Shopai	Wenn ein Spieler zu wenige Steine hat.
Han Chan	Zwei vollständige Runden. (1 Runde bezeichnet man, wenn jeder einmal Oya war und im Japanischen Mahjong gibt es nur eine Ost und eine Süd Runde)
Tomato	Wenn zwei identische Steine abgelegt wurden und diese von nur 1 Stein getrennt sind.
Shinbunshi	Selbe wie Tomato, nur mit 5 Steinen statt einem.
Chombo	Wenn ein Spieler einen Fehler begeht, ist er dazu verpflichtet eine Strafe an die anderen Spieler zu zahlen. Im normal Fall sind es 8.000.
Maneman	Wenn ein Spieler denselben Stein wie sein Vorgänger ablegt.
Kyoku	Hände zählen